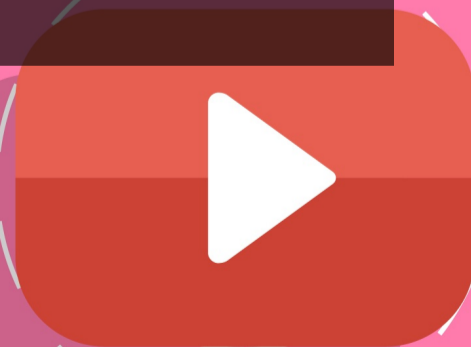




# **MEDIENNUTZUNG VON GRUNDSCHULKINDERN**

**HANDOUT 2021**

**LINA SAMOSKE**



# MEDIENBEGLEITUNG

## ENTWICKLUNG & BEDÜRFNISSE & TIPPS

### 6-7 Jahre

- Magisches Denken weicht realistischem Denken
- Entwicklung sozialer Kompetenzen, neue Beziehungen
- Gruppendynamik kennenlernen
- Sich langsam von den Eltern entfernen

### 7-11 Jahre

- Weitere Kommunikationsentwicklung
- Perspektivwechsel & Moralentwicklung
- Dazugehören, hilfsbereit, nützlich sein wollen
- Gruppenzugehörigkeit außerhalb der Familie
- Gefühls- und Erlebniswelt nicht mehr umgehend von außen sichtbar

### Themen der Kinder und Jugendlichen werden bedient:

- Beständige Freundschaften aufbauen
- Geschlechterrolle finden
- Umgang mit Erwartungen anderer
- Grundlegende Fähigkeiten entwickeln
- Mit verschiedenen Sozialen Systemen umgehen
- Gewissen, Moral, Werte aufbauen

### Themen der Kinder und Jugendlichen werden bedient:

- Wunsch nach Medien wertfrei akzeptieren
- Ansprechpartner\*in und Vertrauensperson sein
- Interesse zeigen & Wertschätzung der Medienhelden\*innen
- Mediennutzung: weder Strafe noch Belohnung
- Vertrauen vs. Kontrolle > Absprachen treffen

# APPS & LINKS & IDEEN

## Aktuell genutzte Apps:

- Snapchat, TikTok, Instagram, WhatsApp, YouTube

## Datenschutz:

- DSGVO: Kinder ab 16 Jahren können über ihre Daten selbst entscheiden
- Dienste wie Instagram & Co sind nicht DSGVO-konform

## Gefahren:

### Kommunikation

- Gefährdende Kontaktaufnahmen (von Erwachsenen)
- Cybermobbing
- Hate Speech
- Bewertungen > Selbstwertgefühl
- Verletzung der Persönlichkeitsrechte

### Kontakte

- Gefährdete Kontakte (z.B. Cybergrooming)
- Ungewollte Kontaktaufnahmen (z.B. Sexting)

### Kommerz

- Beeinflussung durch Werbung oder Falschinformationen / Fake News
- Fehlender Datenschutz
- Kostenfallen

### Inhalte

- Ungeeignete Inhalte (Katja Krasavice o.Ä.)
- Gefährdende Inhalte (Kettenbriefe, gefährliche Challenge / Herausforderungen)

## WhatsApps Alternative:

- Signal
- Wire
- Threema

### Google-Alternativen für Kinder:

- Blinde Kuh
- Helles Köpfchen
- FragFinn
- Internet ABC
- Qwant Junior

### Google-Alternativen:

- Ecosia
- DuckDuckGo
- Startpage

### Chancen:

- Podcast aufnehmen
- Gemeinsame Medienzeit (z.B. Gaming)
- Foto-, Geräuscherätsel
- Lifehacks erstellen & filmen
- Ein Hörbuch erstellen

### Kreative Appa:

- iMovie
- StopMotion
- Book Creator
- Draw Your Game
- Auto Sketch Book
- Filmstudio
- Scratch & Scratch Jr.
- Programmieren mit der Maus

### Gute Games:

- Gartig Phone (Stille Post, ab 6 J., Browser)
- Among Us (ab 6 J., Tablet, Phone, Switch)
- Rocket League (Auto-Fussball, ab 8 J., Konsole)
- Spaceteam (Teamwork, ab 10 J., Tablet, Phone)

### Gute Apps sind:

- Altersangemessen
- Enthalten keine Werbung
- Enthalten keine InApp Käufe
- Enthalten keinen Chat
- Fordern nicht zur regelmäßigen Nutzung auf
- Sind Offline nutzbar

### Hilfreiche Links

- <https://www.schau-hin.info>
- <https://www.klicksafe.de>
- <https://www.gutes-aufwachsen-mit-medien.de>
- <https://www.spieleratgeber-nrw.de>
- <https://www.scout-magazin.de>
- <https://homeschooling-corona.com>
- <https://www.internet-abc.de>